

# Die Argumentenliste

Erklärung: Wofür ist die Argumentenliste gut? Wie kann ich Werte in das Programm hineingeben?

## Syntaxaufgaben

Wie kann ich aus dem Programm heraus auf die Parameter/Argumenten zugreifen, die dem Programm beim Start mitgegeben wurden?

## Doku

[Perl](#) \* [Python](#) \* [Ruby](#) \* [PHP](#) \* [JavaScript](#)

## Problemlösungsaufgaben

Schreibe ein Programm `greetall`, das für alle auf der Kommandozeile übergebenen Namen einen Gruß ausgibt. Aufruf des Programms:

```
./greetall Klaus Frank Thomas
```

Ausgabe:

```
Guten Tag Klaus!  
Guten Tag Frank!  
Guten Tag Thomas!
```

## Problemlösungsaufgaben (Zusatz)

Erweitere das Programm `greetall` so, dass wenn kein Argument übergeben wurde, „Hallo Welt!“ ausgegeben wird. Aufruf des Programms:

```
./greetall
```

Ausgabe:

```
Hallo Welt!
```

Erweitere das Programm `greetall` so, dass wenn ein übergebener Name mehr als 10 Zeichen lang ist, statt dessen „Hallo!“ ausgegeben wird (um die Ausgabe nicht so lang werden zu lassen). Aufruf des Programms:

```
./greetall Klaus Frank Thomas Karl-Friedrich
```

Ausgabe:

Guten Tag Klaus!  
Guten Tag Frank!  
Guten Tag Thomas!  
Hallo!

From:  
<https://wiki.lab.linuxhotel.de/> - **Linuxhotel Wiki**

Permanent link:  
[https://wiki.lab.linuxhotel.de/doku.php/programmieren\\_lernen:argumentenliste](https://wiki.lab.linuxhotel.de/doku.php/programmieren_lernen:argumentenliste)

Last update: **2014/10/11 18:12**

